

Gültig ab 1.1.2018 / Preise exkl. MWST / Preisänderungen vorbehalten

**Abacus FibuLight**  
**Abacus Light Version 2018**



Art.Nr.	Bezeichnung	Single-User CHF	4-User * CHF	Zuschlag** + 2 User
10112.101	Abacus FibuLight Abacus Tool-Kit Light Voraussetzung Option Schnittstelle bei Abacus Finanzbuchhaltung zum Einlesen der Buchungen aus der FibuLight Voraussetzung. Mit der Grundversion kann ein produktiver Mandant und ein Testmandant geführt werden.	900.00	1'260.00	10 %
10112.205	Option Mandanten Die Funktion Unternehmen kann nur genutzt werden, wenn die Option Mandanten in sämtlichen Applikationen lizenziert ist.	400.00	560.00	10 %

**Abacus LohnLight**  
**Abacus Light Version 2018**



Art.Nr.	Bezeichnung	Single-User CHF	4-User * CHF	Zuschlag** + 2 User
10144.100	Abacus Lohn Light Abacus Tool-Kit Light Voraussetzung. Falls die Abacus Lohnbuchhaltung lizenziert ist, ist keine LohnLight Lizenz notwendig. Mit der Grundversion kann ein produktiver Mandant und ein Testmandant geführt werden.			
10144.101	bis zu 25 Mitarbeitende angestellt	800.00	1'120.00	10 %
10144.106	bis zu 50 Mitarbeitende angestellt	1'400.00	1'960.00	10 %
10144.108	bis zu 100 Mitarbeitende angestellt	1'800.00	2'520.00	10 %
10144.205	Option Mandanten Die Funktion Unternehmen kann nur genutzt werden, wenn die Option Mandanten in sämtlichen Applikationen lizenziert ist.	1'500.00	2'100.00	10 %

**Abacus Tool-Kit (ATK) Light**  
**Abacus Light Version 2018**



Art.Nr.	Bezeichnung	Single-User CHF	4-User * CHF	Zuschlag** + 2 User
10101.100	Abacus Tool-Kit (ATK) Light Basis-Runtime inkl. 1 Applikationsserver-Service. Das ATK ist Voraussetzung für den Einsatz der Abacus-Software. Betriebssystembedingt sind standardmässig 30-50 Sessions pro Applikationsserver-Service möglich; Lastverteilung auf mehrere Applikationsserver-Services und damit zusätzliche Sessions durch das Tool 'Load Balancing'. Multi-User Zuschläge für weitere gleichzeitig arbeitende (Concurrent) Benutzer berechnen sich auf der Basis des Single-User Preises von Fr. 300.-.	0.00	420.00	20 %